

REGULAMIN SERWERA SEASONMC.PL

Rozdział I

Postanowienia ogólne

§ 1. Niniejszy regulamin określa zasady korzystania z serwera Minecraft™ seasonmc.pl i oficjalnego serwera na platformie Discord™.

§ 2. Ilekroć w niniejszym regulaminie, bez dokładnego określenia, jest mowa o:

1. Serwerze – należy przez to rozumieć sieć serwerów w grze Minecraft™ o adresie IP „seasonmc.pl”.
2. Discordzie – należy przez to rozumieć oficjalny serwer na platformie Discord™ sieci seasonmc.pl.
3. Graczu – należy przez to rozumieć osoby korzystające z sieci serwerów seasonmc.pl.
4. Użytkownikowi – należy przez to rozumieć osobę używającą oficjalnego serwera na platformie Discord™ należącego do sieci seasonmc.pl.
5. Zarządzie – należy przez to rozumieć zarząd sieci seasonmc.pl.
6. Administracji/administratorze – należy przez to rozumieć osoby sprawujące opiekę nad siecią serwerów seasonmc.pl.
7. Zakazanych modyfikacjach – należy przez to rozumieć wszelakie formy oszustw, paczek tekstur, wtyczek, modyfikacji, itp. dających jakąkolwiek przewagę nad innymi graczami.
8. Koncie – należy przez to rozumieć konto na platformie Discord™ lub w grze Minecraft™ umożliwiające korzystanie z usług sieci seasonmc.pl.
9. Banie – należy przez to rozumieć czasową lub stałą blokadę konta.
10. Backupie – należy przez to rozumieć przywrócenie ekwipunku gracza, bądź innych jego parametrów do stanu sprzed szkody.
11. Regulaminie – należy przez to rozumieć niniejszy regulamin.
12. Kliencie – należy przez to rozumieć osobę fizyczną dokonującą zakupu w sklepie internetowym sieci serwerów seasonmc.pl
13. Usługach cyfrowych – należy przez to rozumieć treści cyfrowe lub usługi świadczone drogą elektroniczną, niezapisane na materialnym nośniku.

14. Sklepie – należy przez to rozumieć sklep internetowy sieci serwerów seasonmc.pl.

§ 3. Wszelkie niejasności dotyczące treści regulaminu rozpatruje zarząd.

§ 4. Sieć serwerów seasonmc.pl nie jest powiązana z firmą Mojang AB.

§ 5. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z przestrzegania jego postanowień.

§ 6. Zakazuje się udostępniania jakichkolwiek danych osobowych i danych wrażliwych, a szczególnie imion, nazwisk, dat urodzenia, wieku, adresów zamieszkania, adresów IP, danych logowania, wizerunku, czy nagrań głosu jakichkolwiek osób bez ich wyraźnej i jednoznacznej zgody. Każda próba udostępniania danych osobowych lub danych wrażliwych będzie blokowana.

§ 7. Zakazuje się udostępniania jakichkolwiek treści wulgarnych, obraźliwych, poniżających, dyskryminujących kogokolwiek, nazistowskich, promujących totalitaryzm, dla pełnoletnich, chronionych ustawą z dnia 4 lutego 1994r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. 1994 nr 24 poz. 83) czy innych poufnych informacji.

§ 8. Zakazuje się wykorzystywania błędów serwera. Gracz bądź użytkownik, który znalazł błąd ma obowiązek bezwarunkowo i niezwłocznie zgłosić go administracji.

§ 9. Zakazuje się jakiegokolwiek handlu i prób handlu przedmiotami i kontami za realną walutę lub kryptowalutę.

§ 10. Zakazuje się celowego utrudniania korzystania z serwera oraz Discorda innym osobom oraz administracji.

§ 11. Zakazuje się jakichkolwiek ataków oraz prób ataków, np. ataków DDos, itp. skierowanych w sieć serwerów seasonmc.pl.

§ 12. Zakazuje się reklamowania jakichkolwiek treści bez zezwolenia zarządu. Zakaz reklamy obejmuje również nicki, statusy.

§ 13. Zakazuje się reklamowania jakichkolwiek treści poprzez wysyłanie tychże treści do kont niepowiązanych z kontem użytkownika.

§ 14. Zakazuje się podszywania pod kogokolwiek, a w szczególności pod zarząd, administrację oraz osoby związane w siecią serwerów seasonmc.pl.

§ 15. Zakazuje się utrudniania pracy administracji.

Rozdział II

Serwer Minecraft

§ 16. Każdy gracz zobowiązany jest do uczciwej gry i przestrzegania zasad obowiązujących na danym trybie.

§ 17. Zakazuje się używania modyfikacji, cheatów i innych narzędzi, a także stosowania nieuczciwych praktyk w celu osiągnięcia jakiegokolwiek nieuczciwej przewagi nad innymi graczami.

§ 18. Modyfikacje kosmetyczne i poprawiające wydajność są dozwolone, o ile nie zapewniają nieuczciwej przewagi.

§ 19. Zakazuje się posiadania nicku i/lub skina, który w jakikolwiek sposób łamie przepisy §6, §7 lub § 12 niniejszego regulaminu.

§ 20. Zakazuje się używania wulgaryzmów, obrażania, poniżania graczy, użytkowników administracji i serwera.

§ 21. Zakazuje się nadużywania komend do komunikacji z administracją, a w szczególności komendy „/helpop”.

§ 22. Gracz może posiadać maksymalnie 2 konta.

§ 23. Zakazuje się nadużywania chatu w grze, flood'u (wielokrotnego powtarzania liter), nadmiernego pisanie wielkimi literami, wysyłania ciągów bezsensownych znaków czy innych form zaśmieciania chatu.

§ 24. Zakazuje się prowokowania kogokolwiek do łamania regulaminu lub prawa.

§ 25. Zakazuje się oszukiwania graczy, w szczególności podczas wymian między graczami.

§ 26. Administracja nie zwraca przedmiotów utraconych w świadomie zaakceptowanej transakcji.

§ 27. Zabrania się niszczenia systemu gospodarki na serwerze, a w szczególności duplikowania przedmiotów i waluty.

Rozdział III

Backupy

§ 28. Gracz odwołujący się od kary lub ubiegający się o zwrot przedmiotów w grze ma obowiązek przedstawić wszelkie niezbędne dowody, które będą jednoznacznie poświadczały słuszność jego wniosku.

§ 29. Podstawą do nadania backupa jest wyraźne nagranie z całego zajścia. Nagranie, które było modyfikowane, wykonane telefonem komórkowym, bądź innym urządzeniem rejestrującym obraz, jest nieczytelne, pochodzi z nieznanego źródła, jest zmanipulowane nie stanowi podstawy do nadania backupa. Nagrania z tzw „ReplayModa” mogą zostać odrzucone, jeśli administracja nie będzie w stanie zweryfikować ich autentyczności.

§ 30. Backup nie przysługuje w następujących przypadkach:

1. Śmierci wynikającej z błędu gracza.
2. Problemów z łącznością, komputerem, czy innych problemów technicznych będących po stronie gracza.
3. Oszustwa podczas dobrowolnej wymiany.
4. Utraty przedmiotów na skutek wykonywania czynności zabronionych przez przepisy §8, wykorzystania przez gracza glitchy, exploitów lub innych błędów gry.

§ 31. Decyzję o nadaniu backupa podejmuje administracja.

Rozdział IV

Serwer Discord

§ 32. Użytkownik jest zobowiązany do zachowania kultury zarówno na kanałach tekstowych, jak i głosowych.

§ 33. Zakazuje się oznaczania administracji i innych użytkowników bez powodu.

§ 34. Zakazuje się posiadania nazw konta i/lub grafik profilowych łamiących przepisy §6, §7 lub §12 niniejszego regulaminu.

§ 35. Na kanałach ogólnodostępnych serwera oraz w wątkach zakazuje się nadużywania chatu, flood'u (wielokrotnego powtarzania liter), nadmiernego pisanie wielkimi literami, wysyłania ciągów bezsensownych znaków czy innych form zaśmiecania chatu.

§ 36. Na ogólnodostępnych kanałach głosowych serwera, oraz kanałach przeznaczonych do pomocy graczom zabrania się zagłuszania wypowiedzi, wszelkiego ogłuszania użytkowników, a także stosowania innych metod utrudniania komunikacji.

§ 37. Użytkownik, który nagrywa rozmowy na kanałach głosowych, a następnie udostępnia je bez zgody nagranych łamie § 6 niniejszego regulaminu, art. 23 ustawy z dnia 23 kwietnia 1964 r. (Dz.U. 1964 nr 16 poz. 93) Kodeks Cywilny, art. 49 Konstytucji Rzeczypospolitej Polskiej uchwalonej przez Zgromadzenie Narodowe 2 kwietnia 1997 roku oraz przepisy RODO.

Rozdział V

Odwołania

§ 38. Od decyzji administratora można się jednorazowo odwołać, z zastrzeżeniem §39.

§ 39. Prawo do odwołania nie przysługuje, jeśli decyzja administratora jest jednoznacznie poparta przepisami regulaminu.

§ 40. Odwołania rozpatrują członkowie zarządu. Decyzje członka zarządu są ostateczne.

§ 41. Na odwołanie się od decyzji administratora gracz/użytkownik ma 3 dni. Do limitu nie wlicza się dni ustawowo wolnych od pracy.

Rozdział VI

Administracja

§ 42. Administrator ma obowiązek egzekwować przestrzeganie regulaminu.

§ 43. Administrator ma obowiązek udzielać graczom pomocy w zapoznaniu się z serwerem i panującymi na nim zasadami.

§ 44. Administrator ma prawo ukarać gracza/użytkownika za czyn niewymieniony w regulaminie.

§ 45. Administrator w celu sprawdzenia, czy gracz/użytkownik przestrzega regulaminu, ma prawo żądać wszelkich niezbędnych dowodów, w tym dostępu do plików gry na komputerze gracza i przeprowadzić wszelkie niezbędne czynności sprawdzające, czy gracz nie łamie niniejszego regulaminu, a w szczególności § 17.

§ 46. Administrator ma zakaz jakiegokolwiek faworyzowania graczy/użytkowników.

§ 47. Szczegółowe zasady działalności administracji określa wewnętrzny Regulamin Administracji seasonmc.pl.

Rozdział VII**Zakupy**

§ 48. Produkty zakupione nie podlegają zwrotom.

§ 49. Sklep jest prowadzony przez:

Imię i nazwisko: Albert Wiśniewski

Adres: Siekierczyna 83B, 33-192 Siekierczyna

Adres e-mail:

§ 50. Korzystanie ze sklepu wymaga:

1. Dostępu do Internetu;
2. Posiadanie aktywnego adresu e-mail;
3. Posiadanie legalnej licencji gry Minecraft™;
4. Zarejestrowanie się w sieci serwerów seasonmc.pl

§ 34. Reklamacje należy składać poprzez system „ticketów” na discordzie lub na adres email: adres.email@gmail.com , reklamacja musi zawierać:

1. Login z gry Minecraft™;
2. Datę i godzinę zakupu;
3. Dowód płatności wraz ze wskazaniem konkretnej usługi.
4. Kwotę zakupu;
5. Opis problemu.

§ 51. Dokonując zakupu w sklepie klient akceptuje niniejszy regulamin.

§ 52. Zgodnie z art. 38 ust. 13 ustawy z dnia 30 maja 2014 r. o prawach konsumenta (Dz.U. 2014 poz. 827) , prawo odstąpienia od umowy nie przysługuje, jeśli dostarczanie treści cyfrowych nastąpiło za wyraźną zgodą konsumenta przed upływem terminu do odstąpienia i po poinformowaniu go o utracie prawa odstąpienia. Dokonując zakupu w sklepie, klient wyraża zgodę na rozpoczęcie świadczenia usługi cyfrowej przed upływem 14 dni od zakupu.

§ 53. Przedsiębiorca (tu sieć serwerów seasonmc.pl) dostarcza potwierdzenie zawarcia umowy na adres e-mail podany przez klienta podczas zakupu.

§ 54. Potwierdzenie, o którym mowa w §53 jest niezbędne do rozpatrzenia reklamacji i stanowi dowód zakupu.

§ 55. Sprzedawca rozpatrzy reklamację w terminie do 14 dni od jej otrzymania. W przypadku nierozpatrzenia reklamacji uznaje się ją za zasadną i następuje całkowity zwrot kosztów danej usługi na numer konta bankowego, za pomocą którego dokonano płatności lub w inny zaakceptowany przez klienta sposób.

§ 56. Administracja nie odpowiada za utratę zakupionych usług w wyniku nieprawidłowo zabezpieczonego konta lub nieprzestrzegania regulaminu.

§ 57. Blokada konta, na które został dokonany zakup, która nastąpiła na skutek nieprzestrzegania przez osobę z niego korzystającą nie uprawnia do zwrotu pieniędzy.

§ 58. Gracz dokonując zakupu kupuje dostęp do elektronicznych usług i przedmiotów dostępnych na serwerze sieci serwerów seasonmc.pl.

Rozdział VIII

Postanowienia końcowe

§ 59. Każda osoba korzystająca z usług oferowanych przez sieć serwerów seasonmc.pl jest zobowiązana do przestrzegania niniejszego regulaminu i jest wobec niego równa.

§ 60. Zakazuje się jakiegokolwiek działania na szkodę serwera.

§ 61. Zmiany regulaminu może dokonać tylko i wyłącznie właściciel sieci serwerów seasonmc.pl. Informację o zmianie regulaminu podaje się do wiadomości graczy.

§ 62. Próby uchylania się od kary, oraz omijania postanowień regulaminu będą karane banem.

§ 63. Sieć serwerów seasonmc.pl nie przechowuje danych osobowych.

§ 64. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie zastosowanie mają przepisy prawa obowiązującego w Rzeczypospolitej Polskiej.

§ 65. Regulamin jest własnością intelektualną Adama Sędka oraz Alberta Wiśniewskiego i podlega ochronie ustawy z dnia 4 lutego 1994r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. 1994 nr 24 poz. 83).